



# FastCalc felhasználói kézikönyv



FastCalc 2.1

A dokumentum 1.1 verziója, dátum:  
2026. július 2., nyomtatva: 2026. július 9.

# 1 Bevezetés

FastCalc egy hatékony és kényelmesen használható számológép.

A következő jellemzőkkel tűnik ki:

- nagy méretű gombjai, amelyek gyors és pontos bevitelét teszik lehetővé,
- a felhasználó által megadott kifejezés folyamatos megjelenítése,
- az eredmény automatikus megjelenítése bevitel közben: nincs szükség az „=” gombra!

FastCalc így egyaránt alkalmas a mindennapi számításokra és a haladóbb használatra is.

## A HASZNÁLAT ALAPJAI

FastCalc felülete innovatív és minimalista, teljes mértékben egyszerű gesztusokon alapul:

- Oldalsó szimbólum kiválasztása: csúsztassa ujját annak irányába.
- Szimbólum törlése: végezzen egy kis balra irányuló mozdulatot a kijelzőn.
- A teljes kifejezés törlése: húzza gyorsan balra az ujját a teljes kijelzőn.
- Az eredmény mentése a memóriába: érintse meg az eredményt, majd válassza ki a kívánt memóriát.



**1.1 ábra** FastCalc

## FUNKCIÓK

- Nagy méretű, praktikus és jól olvasható gombok.
- Testreszabható állandók.
- Haladó mód, amely tartalmazza a százalékszámítást és a trigonometrikus függvényeket.
- Az aktuális kifejezés és az ideiglenes memóriák folyamatos megjelenítése.
- Az előző eredmény (ANS) automatikus mentése minden kifejezés törlésekor.
- Beépített súgóvideók és használati útmutató (i).

## BEÁLLÍTÁSOK

- A felület hangjainak aktiválása és hangerőjük beállítása.
- A haladó mód aktiválása.
- A megjelenített tizedesjegyek számának és az ezreselválasztók kiválasztása.
- A billentyűzet és a kifejezés színeinek testreszabása.

## 2 Alapműveletek

### 2.1 Szimbólum kiválasztása

A FastCalc billentyűzete két különböző színnel jeleníti meg a választható és nem választható szimbólumokat, miközben a szimbólumok a kifejezés bevitele során frissülnek.

Oldalsó szimbólum kiválasztásához csúsztassa az ujját annak irányába a FastCalc billentyűzetének megfelelő gombján.

#### TIPP

Szám kivonásához a következő két művelet közül választhat:

- A  szimbólum kiválasztásához húzza lefelé az ujját a  gombon.
- Válassza a , majd a  lehetőséget (dupla érintés a  operátorgombon) negatív szám hozzáadásához.

### 2.2 Szimbólum törlése

Az utoljára bevitt szimbólum törléséhez végezzen egy kis balra irányuló mozdulatot a kifejezés kijelzőjén. A kifejezés fokozatos törléséhez lassan húzza balra az ujját.

### 2.3 A teljes kifejezés törlése

1. Húzza gyorsan balra az ujját a teljes kijelzőn.
2. Ha megjelenik a **Kifejezés törlése** megerősítő gomb, nyomja meg.

Az utoljára törölt kifejezés eredménye a **ANS** memóriában kerül tárolásra.

### 2.4 Az eredmény mentése a memóriába

1. Érintse meg a kifejezés eredményét.
2. Nyílombok jelennek meg minden használható memória mellett. Ezután válassza ki azt a memóriát, amelybe az eredményt menteni szeretné.

### 2.5 Memóriák törlése

1. Ha van megjelenített kifejezés, törölje a fent leírt módon.
2. Húzza gyorsan balra az ujját a teljes kijelzőn.
3. Megjelenik a **Memóriák törlése** megerősítő gomb. Nyomja meg.

## 2.6 Másolás

A következő elemeken dupla érintéssel jeleníthető meg a másolási menü:

1. Az eredmény.
2. A kifejezés. Ebben az esetben a kifejezés és annak eredménye a vágólapra kerül másolásra.

### **FIGYELEM**

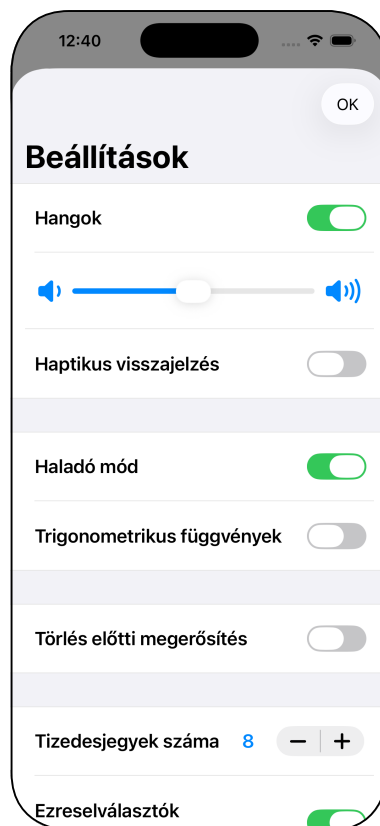
Egy kifejezés csak akkor másolható, ha eredményt ad.

## 2.7 Beillesztés

Szám beilleszthető a kifejezésbe, ha az lehetővé teszi.

## 3 Beállítások

Ha kiválasztja a  ikont a FastCalc felületének jobb felső sarkában, megjelenik a **Beállítások** panel, amely lehetővé teszi a FastCalc beállítását az Ön igényei szerint. A különböző beállításokat az alábbi fejezetek ismertetik.



3.1 ábra Beállítások panel

### 3.1 Hangok

A **Hangok** beállítás lehetővé teszi a FastCalc kezelőfelületi hangjainak be- vagy kikapcsolását.

Ha a hangok be vannak kapcsolva, a hangerő is beállítható.

Ezek a hangok kellemesebbé tehetik a FastCalc használatát azáltal, hogy visszajelzést adnak bizonyos műveletekről. Ha inkább csendben szeretné használni, egyszerűen kapcsolja ki őket.

### 3.2 Haptikus visszajelzés

A **Haptikus visszajelzés** beállítás lehetővé teszi a FastCalc haptikus visszajelzésének be- vagy kikapcsolását.

A haptikus visszajelzés enyhe rezgést kelt, amikor egy szimbólum bekerül a képletbe.

### 3.3 Haladó mód

A **Haladó mód** beállítás lehetővé teszi a FastCalc haladó módjának be- vagy kikapcsolását.

A haladó mód további funkciókhoz biztosít hozzáférést, különösen a százalékszámításokhoz.

A különböző haladó funkciók az fejezetben 4 részben találhatók („Haladó mód”, oldal 7).

### 3.4 Trigonometrikus függvények

Ha a **Haladó mód** beállítás be van kapcsolva, megjelenik a **Trigonometrikus függvények** beállítás, amely lehetővé teszi ezen függvények megjelenítését.

### 3.5 Szögmértékegység

Ha a **Trigonometrikus függvények** beállítás be van kapcsolva, megjelenik a **Szögmértékegység** beállítás, amely lehetővé teszi a kívánt szögmértékegység kiválasztását a **fok**, **radián** és **grád** lehetőségek közül.

### 3.6 Törlés előtti megerősítés

A **Törlés előtti megerősítés** beállítás lehetővé teszi, hogy megerősítést kérjen a teljes aktuális kifejezés törlése előtt.

Ha ez az opció be van kapcsolva, megerősítés jelenik meg, amikor a teljes kifejezés törlésére szolgáló mozdulatot végzi.

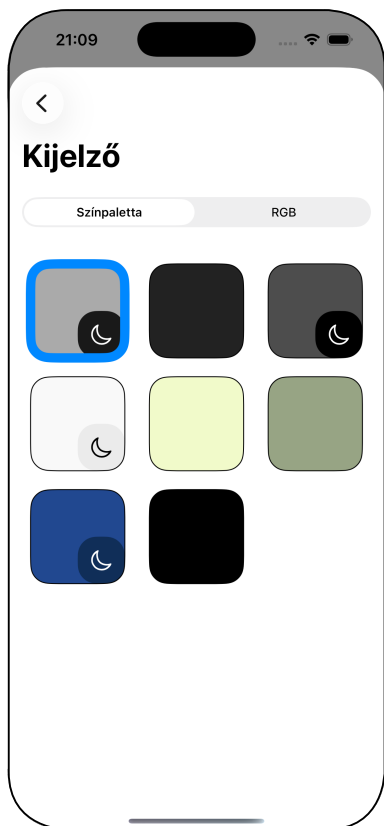
### 3.7 Tizedesjegyek száma

A **Tizedesjegyek száma** beállítás lehetővé teszi a megjelenített tizedesjegyek számának kiválasztását az eredmény és a memóriák esetében.

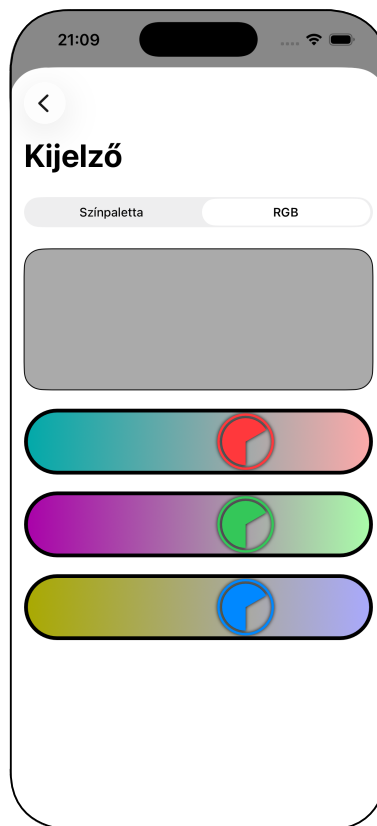
### 3.8 Ezreselválasztók megjelenítése

A **Ezreselválasztók megjelenítése** beállítás lehetővé teszi az ezreselválasztók megjelenítését vagy elrejtését a számokban.

### 3.9 Színek



**3.2 ábra** Színek kiválasztása a **Színpaletta** fülön.



**3.3 ábra** Színek beállítása a **RGB** fülön.

A **Színek** rész lehetővé teszi a kifejezés megjelenítésének és a billentyűzet színeinek testreszabását a FastCalc alkalmazásban.

Választhat előre definiált palettából, vagy pontos színt adhat meg RGB módban.

A **Színpaletta** mód olyan színeket kínál, amelyek ☾ vagy ☀ szimbólummal vannak jelölve; ez azt jelenti, hogy ezek a színek automatikusan alkalmazkodnak az eszköz grafikus felületének megjelenéséhez:

- Ha a grafikus felület világos módban van, akkor a ☾ a sötét mód megfelelő színének előnézetét mutatja.
- Ha a grafikus felület sötét módban van, akkor a ☀ a világos mód megfelelő színének előnézetét mutatja.

## 4 Haladó mód

A FastCalc Haladó mód funkcióihoz kapcsolódó lehetőségek megjelenítéséhez válassza ki a  ikont a felület jobb felső sarkában, majd engedélyezze a **Haladó mód** beállítást. Egyes operátorok másodlagosak, vagyis csak egy első operátor kiválasztása után jelennek meg. Például a  csak a  előzetes kiválasztása után választható ki.

### 4.1 A kifejezés zárójelezése

A  szimbólum kiválasztása zárójelbe teszi az aktuális kifejezést.

### 4.2 Az utolsó tag ismétlése

A  szimbólum kiválasztása újra beszúrja a korábban bevitt elemeket a kifejezésbe. Amikor ez a szimbólum választható, megjeleníti a ténylegesen beszúrásra kerülő elemeket.

### 4.3 Százalék. Ezrelék

A  és  operátorok az előttük álló számot rendre 0.01-gyel és 0.001-gyel szorozzák meg.

### 4.4 Növelés. Növelés, reciprok

A  operátor egy szám növelésére szolgál, a  pedig ennek inverz függvénye. Matematikailag ezek az operátorok a következőképpen vannak definiálva:

$$x \nearrow y = x + x \times y$$

$$x \nearrow^{-1} y = \frac{x}{1+y}$$

#### TIPP

A  és  operátorok kombinálhatók egy szám adott százalékkal történő növeléséhez:

$$320 \nearrow 5\% = 336$$

### 4.5 Csökkentés. Csökkentés, reciprok

A  operátor egy szám csökkentésére szolgál, a  pedig ennek inverz függvénye. Matematikailag ezek az operátorok a következőképpen vannak definiálva:

$$x \searrow y = x - x \times y$$

$$x \searrow^{-1} y = \frac{x}{1-y}$$

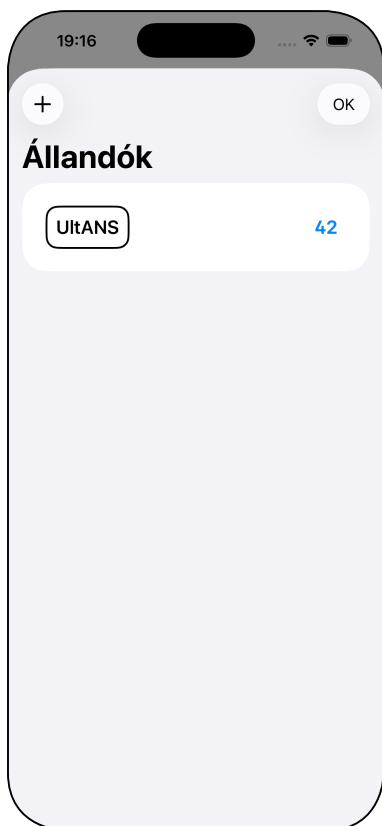
## 4.6 Növekedési arány két szám között. Százalékos növekedés két szám között

A  $\Delta$  operátor két szám növekedési arányát számítja ki, a  $\Delta\%$  pedig ugyanezt az arányt százalékban fejezi ki. Matematikailag ezek az operátorok a következőképpen vannak definiálva:

$$x \Delta y = \frac{y-x}{x}$$

$$x \Delta\% y = \frac{y-x}{x} \times 100$$

## 5 Állandók



5.1 ábra Állandók panel

A FastCalc lehetővé teszi saját konstansok létrehozását.

Ha kiválasztja a  ikont a felület jobb felső sarkában, megjelenik a **Állandók** panel, amely lehetővé teszi állandó értékek meghatározását, amelyeket a memóriák törlése vagy módosítása nem érint.

### FIGYELEM

Állandó létrehozásához először ki kell számítani egy eredményt.

### 5.1 Konstans létrehozása

1. Nyissa meg a **Állandók** panelt.
2. Nyomja meg a  gombot a **Állandók** panel bal felső sarkában.
3. Írja be a konstans nevét a **Az állandó neve** mezőbe.
4. Nyomja meg a **Beállítás** gombot.

Az új konstans ezután elérhető lesz a FastCalc billentyűzetén.

### 5.2 Konstans törlése

1. Nyissa meg a **Állandók** panelt.
2. A konstans törléséhez húzza balra.

## 6 Ábrák jegyzéke

|     |                                               |   |
|-----|-----------------------------------------------|---|
| 1.1 | FastCalc .....                                | 1 |
| 3.1 | Beállítások panel .....                       | 4 |
| 3.2 | Színek kiválasztása a Színpaletta fülön. .... | 6 |
| 3.3 | Színek beállítása a RGB fülön. ....           | 6 |
| 5.1 | Állandók panel .....                          | 9 |

## 7 A kézikönyv változatai

| Verzió | Dátum           | Leírás                                                                                                  |
|--------|-----------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1.0    | 2026. május 30. | Első verzió.                                                                                            |
| 1.1    | 2026. július 2. | A FastCalc v.2.1 újdonságaihoz igazítva: trigonometrikus függvények és haptikus visszajelzés iPhone-on. |

# Tartalom

|          |                                                                        |           |
|----------|------------------------------------------------------------------------|-----------|
| <b>1</b> | <b>Bevezetés</b>                                                       | <b>1</b>  |
| <b>2</b> | <b>Alapműveletek</b>                                                   | <b>2</b>  |
| 2.1      | Szimbólum kiválasztása                                                 | 2         |
| 2.2      | Szimbólum törlése                                                      | 2         |
| 2.3      | A teljes kifejezés törlése                                             | 2         |
| 2.4      | Az eredmény mentése a memóriába                                        | 2         |
| 2.5      | Memóriák törlése                                                       | 2         |
| 2.6      | Másolás                                                                | 3         |
| 2.7      | Beillesztés                                                            | 3         |
| <b>3</b> | <b>Beállítások</b>                                                     | <b>4</b>  |
| 3.1      | Hangok                                                                 | 4         |
| 3.2      | Haptikus visszajelzés                                                  | 4         |
| 3.3      | Haladó mód                                                             | 4         |
| 3.4      | Trigonometrikus függvények                                             | 5         |
| 3.5      | Szögmértékegység                                                       | 5         |
| 3.6      | Törlés előtti megerősítés                                              | 5         |
| 3.7      | Tizedesjegyek száma                                                    | 5         |
| 3.8      | Ezreselválasztók megjelenítése                                         | 5         |
| 3.9      | Színek                                                                 | 6         |
| <b>4</b> | <b>Haladó mód</b>                                                      | <b>7</b>  |
| 4.1      | A kifejezés zárójelezése                                               | 7         |
| 4.2      | Az utolsó tag ismétlése                                                | 7         |
| 4.3      | Százalék. Ezrelék                                                      | 7         |
| 4.4      | Növelés. Növelés, reciprok                                             | 7         |
| 4.5      | Csökkentés. Csökkentés, reciprok                                       | 7         |
| 4.6      | Növekedési arány két szám között. Százalékos növekedés két szám között | 8         |
| <b>5</b> | <b>Állandók</b>                                                        | <b>9</b>  |
| 5.1      | Konstans létrehozása                                                   | 9         |
| 5.2      | Konstans törlése                                                       | 9         |
| <b>6</b> | <b>Ábrák jegyzéke</b>                                                  | <b>10</b> |
| <b>7</b> | <b>A kézikönyv változatai</b>                                          | <b>11</b> |